

УТВЕРЖДАЮ:

Заместитель министра образования
и науки Пермского края



/Н.Е.Зверева

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ГАУ ДПО

«Институт развития

образования Пермского края»



/С.В.Шубин

СОГЛАСОВАНО:

Начальник управления общего,
дополнительного образования и
воспитания Министерства
образования и науки Пермского края

 /Л.Н.Калинчикова

ПОЛОЖЕНИЕ

об онлайн игре «Шахматы.pro», реализуемой в рамках проекта
«Шахматы в школе»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Онлайн игра «Шахматы.pro» реализуется в рамках проекта «Шахматы в школе» в форме квеста (далее по тексту игра называется – Квест).

1.2. Настоящее положение определяет цель, задачи, условия проведения, требования к содержанию, правилам прохождения Квеста, а также к оформлению отчетных материалов, критерии определения победителей; регулирует организационные, правовые и финансовые отношения, возникающие в связи с организацией и проведением Квеста.

1.3. Квест проводится в целях создания условий для развития шахматного образования, приобщения детей и подростков к игре в шахматы, пропаганды шахмат как составляющей интеллектуального развития школьников и полезного досуга.

1.4. Организаторы Квеста:

Министерство образования и науки Пермского края;

Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Пермского края» (далее – ИРО ПК);



1.5. В целях проведения Квеста формируется организационный комитет с правами жюри (далее – Оргкомитет, состав Оргкомитета определен в Приложении 2 к Положению).

1.6. Функции Оргкомитета:

- консультирует участников Квеста по вопросам, возникающим относительно Положения о Квесте;
- осуществляет информационную, организационно-техническую, методическую поддержку участникам в организации команд-участников Квеста;
- производит сбор и регистрацию материалов участников Квеста;
- проводит экспертную оценку материалов участников Квеста;
- определяет количество и состав подарков для участников Квеста.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель Квеста – поддержка шахматного образования детей в дистанционных формах, создание условий для приобщения детей и подростков к игре в шахматы, организация интеллектуально развивающего, полезного досуга.

2.2. Задачи Конкурса:

- Информировать возможных участников Квеста (образовательные учреждения Пермского края);
- Привлечь не менее 50 команд к участию в Квесте;
- Познакомить всех желающих принять участие в Квесте с правилами командного участия;
- Разработать задания и этапы Квеста, обеспечить ознакомление с заданиями участников в соответствии с правилами Квеста;
- Организовать прием конкурсных материалов, обеспечить работу по их оценке;
- Определить победителей конкурса;
- Создать позитивный информационный контент Квеста.

3. УЧАСТНИКИ

3.1. Участниками Квеста могут стать образовательные организации Пермского края (общеобразовательные, дополнительного образования) вне зависимости от формы собственности и ведомственной принадлежности (далее – Организации), организующие дистанционную командную работу между обучающимися.

3.2. Участниками Квеста могут стать семьи с детьми моложе 18 лет, проживающие в Пермском крае (далее – семьи).

3.3. Участие в Квесте предполагает ознакомление и полное согласие участников с порядком проведения Квеста.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА

4.1. Организация или семья подает заявку на участие команды в Квесте в Оргкомитет Квеста (форма заявки – Приложение 1 к Положению);

4.2. Получает и выполняет задания Квеста;

4.3. Размещает информацию об участии в Квесте на сайте образовательной организации, на странице в социальных сетях, например, Facebook, Instagram, ВКонтакте, Одноклассники и др.

4.4. При размещении материалов об участии в Квесте в сети Интернет необходимо использовать единые хэштеги #шахматы59, #Пермскиешахматы, #шахматы_в_школе.

4.5. По итогам проведения Квеста Оргкомитет определяет победителей, призеров, наиболее активных участников.

4.6. Участие в Квесте бесплатное.

5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА

5.1. Квест проводится с 15.06.2020 по 12.09.2020.

5.2. Прием заявок на участие в Квесте с 15.06.2020 по 24.07.2020. Заявки необходимо направить по адресу электронной почты dodpk@iro.perm.ru с пометкой в теме письма «Шахматы.pro» или заполнить форму заявки в онлайн формате (Приложение 1 к Положению). Телефон для справок: (342)236-79-81, Шурмина Ирина Юрьевна, координатор проекта.

5.3. Ссылку на прохождение заданий Квеста участник получает в ответном сообщении на заявку об участии. Квест участник может пройти до 23.08.2020 г.

5.4. Итоги Квеста Оргкомитет подводит с 24.08.2020 по 07.09.2020 и размещает на странице группы ВКонтакте https://vk.com/chess_in_schools_pk и на сайте ИРО ПК 07.09.2020.

5.5. Подарки участникам Квеста вручаются на дне шахмат в рамках ежегодной XII выставки образовательных технологий, товаров и услуг для развития детей, и укрепления их здоровья «Умный ребёнок» 12.09.2020.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. По итогам проведения Квеста Оргкомитет определяет команды – победителей и призеров, выполнивших все задания Квеста.

6.2. По итогам проведения Квеста Оргкомитет имеет право определить наиболее активных участников в соответствии с критериями:

6.2.1. Количество участников команды;

- 6.2.2. Качество выполненных заданий;
- 6.2.3. Активность публикаций в сети Интернет;
- 6.3. По итогам проведения Квеста Оргкомитет оставляет за собой право определить количество наиболее активных участников.
- 6.4. Все участники Квеста получают сертификаты участника и подарочную продукцию.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ КВЕСТА

7.1. Финансирование Квеста осуществляется за счет средств краевого бюджета п.1.1.1.1.16. Перечня мероприятий, объемом средств и способов закупки товаров и услуг на их проведение в 2020-2022 годах в сфере образования за счет средств краевого бюджета, утвержденного приказом Министерства образования и науки Пермского края от 16.10.2019 № СЭД-26-01-06-994.

7.2. Средства расходуются на организацию, проведение Квеста и приобретение сертификатов, подарков для победителей, призеров и активных участников Квеста.

ЗАЯВКА-НАМЕРЕНИЕ
на участие в онлайн игре «Шахматы.pro», реализуемой в рамках
проекта «Шахматы в школе»

Участник (наименование образовательной организации или название семейной команды)	
ФИО руководителя команды в организации	
ФИО капитана команды	
ФИО участников команды	
Контактные данные (телефон, электронная почта) организатора	
Образовательная организация, в которой обучается ребенок, подросток (для семьи – участника Квеста)	
Адрес, по которому направить приз, подарок в случае признания команды победителем, призером, активным участником	

Регистрация для участия в Квесте осуществляется одним из двух способов:

1) Направить заполненную форму заявки на адрес электронной почты dodpk@iro.perm.ru

2) Заполнить форму заявки в онлайн формате.

Ссылка на форму заявку: <https://forms.gle/DpWBhixtcFtkVk9e7>

**СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА
краевой акции «Играем в шахматы дома», реализуемой в рамках
проекта «Шахматы в школе»**

ФИО	Место работы, должность
Чащинов Евгений Николаевич	заместитель начальника управления, начальник отдела дополнительного образования и воспитания управления общего, дополнительного образования и воспитания Министерства образования и науки Пермского края
Шурмина Ирина Юрьевна	научный сотрудник отдела воспитания и социализации Государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Пермского края»
Володина Елена Фависовна	директор общества с ограниченной ответственностью «Шахматная школа»
Ершова Светлана Владимировна	педагог дополнительного образования Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дворец детского (юношеского) творчества» г.Березники
Чернышова Юлия Анатольевна	руководитель Пермской краевой общественной организации «Федерация шахмат Прикамья»

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАУ ДПО ИРО ПК

_____/ С.В. Шубин.
« ____ » _____ 2020 г.
МП

СМЕТА РАСХОДОВ
на оказание услуг организации и проведения онлайн игры «Шахматы.рго»,
реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»

Сроки проведения: II- III квартал 2020 г.
Место проведения: г. Пермь.
Количество участников: 50 команд.
Источник финансирования: средства краевого бюджета, п. 1.1.1.1.16. Перечня мероприятий, объемом средств и способов закупки товаров и услуг на их проведение в 2020-2022 годах в сфере образования за счет средств краевого бюджета, утвержденного приказом Министерства образования и науки Пермского края от 16.10.2019 № СЭД-26-01-06-994.

№ п/п	Наименование работ (услуг)	Стоимость, руб.	Количество, шт.	Сумма, руб.
1	Услуга организации и проведения онлайн игры «Шахматы.рго», реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»	144 000	1	144 000
	ИТОГО:			144 000

Директор государственного казенного
учреждения Пермского края
«Центр бухгалтерского учета и отчетности» _____/А.А. Рогова

Исполнитель:
Е.Л.Петунина